

DLRG-Jugend - Flensburg - Fahrensodde 20 - 24944 Flensburg

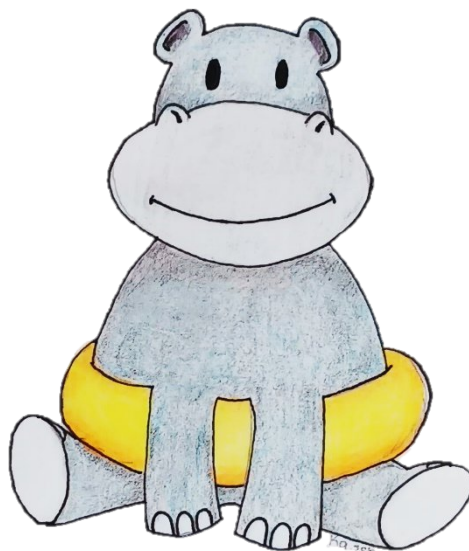
An
Alle Gliederungen
Jugendvorsitzende aller Gliederungen
Kreisjugendbeauftragte
Präsidium und Landesjugendrat
AK Rettungssport
AK 50+

Jugend der Deutschen
Lebens-Rettungs-Gesellschaft
Flensburg e.V.

Jugendvorstand
Fahrensodde 20
24944 Flensburg
Internet: flensburg.dlrg.de
E-Mail: jugend@flensburg.dlrg.de

1. August 2026

AUSSCHREIBUNG HAPPY HIPPO POKAL 2026 AM 21.11.2026



Veranstalter:	Deutsche-Lebens-Rettungs- Gesellschaft Ortsgruppe Flensburg e.V. – der Jugendvorstand
Ausrichter:	DLRG Flensburg Jugend
Verantwortliche Leiter:	Kaya Schlör und Leonie Dobrowolny
Ort:	Campusbad Flensburg Thomas-Fincke-Straße 19, 24943 Flensburg
	Zuschauer haben die Möglichkeit, die Tribüne im oberen Bereich zu nutzen. Es ist darauf zu achten, die Lüftungsgitter freizuhalten. Parken ausschließlich auf dem Sandparkplatz.
Wettkampfbedingung:	Beckengröße 25 m Bahnen 1-8 Wassertemperatur Ca. 25 °C Wassertiefe 4 m
Termin:	Samstag, den 21.11.2026 Einlass um 12:00. Wettkampf ca. 13:00 bis 18:30
	Die Wettkampffolge wird nach Meldeschluss bekannt gegeben. Zeitangaben können sich noch verändern. Die Siegerehrung findet nach der Veranstaltung statt.
Meldung:	Es kann nur mit der angehängten Meldedatei gemeldet werden
Meldeschluss:	01.11.2026
Meldeanschrift:	Die Meldung ist ausschließlich per E- Mail an: hhp@flensburg.dlrg.de
Unterlagen:	Die Meldung muss folgende Unterlagen umfassen: - Teilnehmersmeldung HHP - Meldeblatt für Kampfrichter und Helfer HHP
Rückfragen:	Bei Fragen und Anregungen sind die Veranstaltungsleitung und das Organisationsteam unter folgender E- Mail-Adresse erreichbar:



hhp@flensburg.dlrg.de

Altersklasseneinteilung

Es werden Wettkämpfe in den folgenden Altersklassen ausgeschrieben:

Altersklasse 6	Geburtsjahr 2020
Altersklasse 7	Geburtsjahr 2019
Altersklasse 8	Geburtsjahr 2018
Altersklasse 9	Geburtsjahr 2017
Altersklasse 10	Geburtsjahr 2016
Altersklasse 11	Geburtsjahr 2015
Altersklasse 12	Geburtsjahr 2014

Disziplinen im Überblick

Altersklasse 6 und 7

- 25m Hindernisschwimmen
- 25m Freistil
- 25m Freistil Beine mit Brett

Altersklasse 8 und 9

- 50m Hindernisschwimmen
- 50m Freistil
- 25m Freistilbeine mit Brett

Altersklasse 10, 11 und 12

- 50m Hindernisschwimmen
- 50m Freistil
- 25m Kraulbeine mit Brett

Disziplinbeschreibung

25m Hindernisschwimmen AK 6 und AK 7

50m Hindernisschwimmen AK 8, AK 9, AK 10, AK 11, AK 12

Die Teilnehmer starten vom Startblock oder Beckenrand. Bei 12,5m ist eine Leine über das Becken gelegt. Nach dem Startsignal legt der Teilnehmer die vorgeschriebene Strecke in Freistil (Schwimmart darf frei gewählt werden!) zurück und untertaucht die Leine. Er muss dabei nach dem Start vor und hinter der Leine mindestens einmal mit dem Kopf die Wasseroberfläche durchbrechen. Beim Untertauchen der Leine ist ein Abstoßen vom Beckenboden erlaubt. Überschwimmt der Sportler die Leine, schwimmt jedoch über oder unter der Leine wieder zurück und untertaucht sie dann, kann der die Disziplin fortsetzen.

25m Freistil AK 6 und AK 7

50m Freistil AK 8, 9, 10, 11 und 12

Die Teilnehmer starten vom Startblock oder Beckenrand. Nach dem Startsignal legt der Teilnehmer die vorgeschriebene Strecke in Freistil zurück.

Die Schwimmlage ist frei wählbar (Bauchlage, Rückenlage). Als Anschlag gilt die Berührung der Hand an der Wand.

25m Freistilbeine mit Brett AK 6, AK 7, AK 8 und AK 9

Der Start erfolgt aus dem Wasser. Eine Hand berührt den Beckenrand/ Startblock, eine Hand hält das Brett. Nach dem Startsignal wird die Hand vom Beckenrand/ Startblock gelöst und der Teilnehmer ergreift unverzüglich mit beiden Händen das Brett. Bis zum Anschlag müssen beide Hände ständig Kontakt zum Brett haben. Die Teilnehmer schwimmen 25m Freistilbeine. Die Schwimmlage ist frei wählbar (Bauchlage, Rückenlage). Fortbewegt werden darf sich nur durch die Arbeit der Beine. Die Arme dürfen nicht genutzt werden. Als Anschlag gilt die Berührung des Brettes an der Wand.

25m Kraulbeine mit Brett AK 10, AK 11 und AK 12

Der Start erfolgt aus dem Wasser. Eine Hand berührt den Beckenrand/ Startblock, eine Hand hält das Brett. Nach dem Startsignal wird die Hand vom Beckenrand/ Startblock gelöst und der Teilnehmer ergreift unverzüglich mit beiden Händen das Brett. Bis zum Anschlag müssen beide Hände ständig Kontakt zum Brett haben. Die Teilnehmer schwimmen 25m Kraulbeine (Wechselschlag in Bauchlage). Fortbewegt werden darf sich nur durch die Arbeit der Beine. Die Arme dürfen nicht genutzt werden. Als Anschlag gilt die Berührung des Brettes an der Wand.

Teilnahmeberechtigung

Alle Teilnehmer müssen Mitglied in einer DLRG-Gliederung sein und am Tag des Wettkampfes zwischen 6 und 12 Jahren sein.

Allgemeines zu den Regeln

Der Happy Hippo Pokal ist ein kindgerechter Wettkampf, daher werden keine Disqualifikationen ausgesprochen.

Kampfrichter

Jede meldende Gliederung verpflichtet sich nach den folgenden Kriterien Kampfrichter (KR) bzw. Helfer zu stellen:

pro angefangene 5 Einzelteilnehmer: 1 KR bzw. Helfer

Alle Kampfrichter und Helfer haben Schreibutensilien mitzubringen.

Startgebühr

8,00€ pro Teilnehmer.

Jede Gliederung bekommt nach dem Wettkampf eine Rechnung zugesandt. Wir bitten euch erst **nach dem Erhalt** der Rechnung auf das dort angegebene Konto, mit dem **Verwendungszweck HHP26 und Gliederung**, zu überweisen.

Beispiel: „HHP26 – Flensburg“

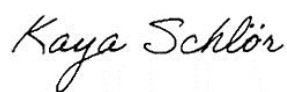
Urkunden

Die Urkunden werden vor Ort bei der Siegerehrung herausgegeben.

Allgemeine Bestimmungen

1. Startberechtigt sind Mitglieder einer DLRG-Gliederung in Schleswig-Holstein.
2. Bei zu vielen Meldungen behält sich das Orga.-Team vor, die Teilnehmerzahl zu begrenzen. Die zur Verfügung stehenden Startplätze werden dann entsprechend auf die meldenden Gliederungen verteilt.
3. Nachmeldungen werden nicht zugelassen.
4. Das Orga.-Team behält sich Änderungen in der Durchführung und Ausrichtung vor.

Mit sportlichen Grüßen



Kaya Schlör
Veranstaltungsleitung



Leonie Dobrowolny
Orga.-Team

Infos für Kinder und Eltern

Liebe*r Teilnehmer*in,

wir freuen uns, dass du am Happy Hippo Pokal 2026 teilnimmst.

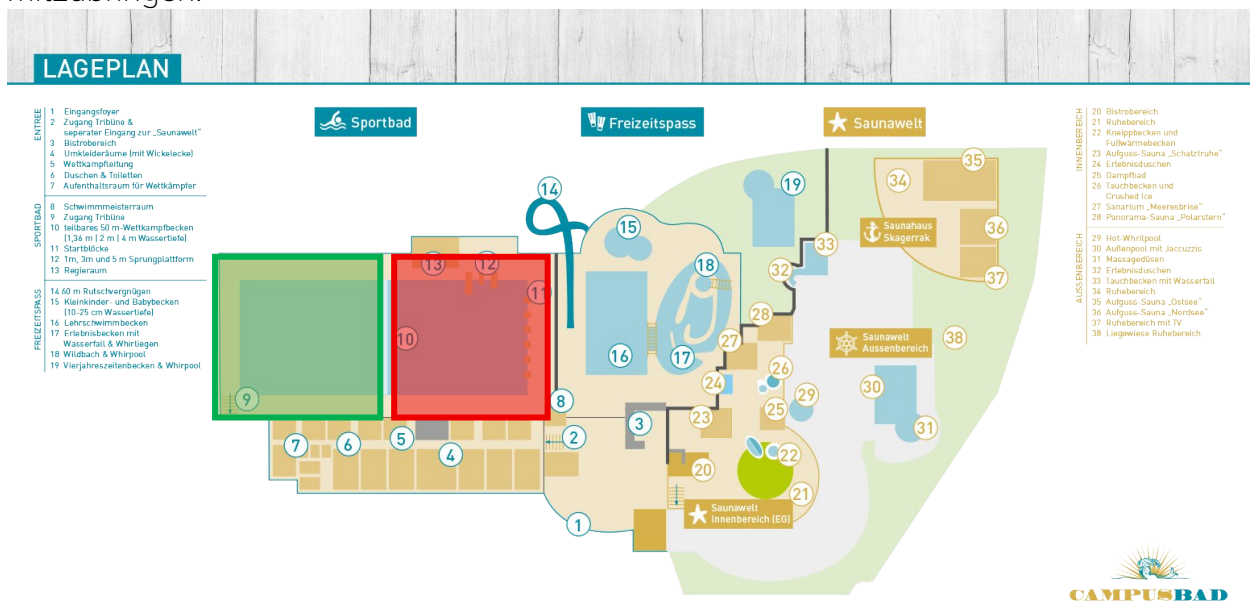
Bitte denke daran diese Dinge mitzubringen:

- Badeklamotten
- Duschgel und Shampoo
- Haargummi, für lange Haare
- Mindestens ein Handtuch (zum Duschen vorher und nachher)
- Wenn ihr habt einen Bademantel (damit ihr zwischen den Starts nicht friert)
- Badelatschen
- Genug zu trinken
- Genug zu essen

Im hinteren Bereich des Schwimmbads darf jederzeit getrunken und gegessen werden. Wir machen darauf aufmerksam, dass die Kinder auf ihre eigenen Sachen aufpassen müssen.

Wir werden uns während der Veranstaltung nur im Sportbad Bereich aufhalten. Auch während der Pausen ist das Entfernen von den Veranstaltungsräumlichkeiten nicht erlaubt.

Auf dem Lageplan gekennzeichnet der Sportbereich. Im grünen Bereich ist das Essen erlaubt, im roten Bereich freuen wir uns wenn ihr davon abseht Essen oder Trinken mitzubringen.



<https://campusbad-fl.de/lageplan/> (hier findet ihr eine größere Version des Lageplans)

Wir freuen uns auf einen coolen Tag mit Euch



Euer
HHP-Orga Team

Liebe Eltern,

bitte seht von gegenseitigen Besuchen während des Wettkampfes ab.
Wir freuen uns aber natürlich, wenn ihr euren Kindern von oben zu jubelt.

Parken:

Wie in der Ausschreibung beschrieben, ist das Parken **nur** auf dem **Sandparkplatz** erlaubt. Gekennzeichnet ist mit einem roten Kreis der Sandparkplatz. Mit dem Pfeil ist der Sportlereingang im Campus Bad gekennzeichnet.

Einlass:

Der Einlass für den Wettkampf ist ausschließlich durch den Sportlereingang, **nicht** durch den Haupteingang. Auch nur dort findet die Ausgabe der Armbänder, zum Verschließen des Spindes, statt.



Wir freuen uns auf einen coolen Tag mit Euch

Euer
HHP-Orga Team